

RECRC

大颗粒创造拼搭总则

1. 比赛简介

本竞赛是 RECRC 的其中一个赛项（以下简称本赛项），本赛项要求参赛选手需要用手中的材料，发挥自己的想象力，按照主题要求，让小朋友们把自己的想法和大颗粒结合在一起，发挥无限的想象力，克服重重困难，完成挑战任务。

2. 组队方式

竞赛以团队方式完成，每支参赛队由大中班的 3 名选手（3-5岁）和 1 名辅导老师组成。

3. 比赛规则

3.1 材料要求

3.1.1 本赛项竞技所需材料为塑胶拼插类大颗粒积木器材，不限品牌厂家，不限数量品种，例如 9090、45002、9076、9656。

3.1.2 比赛前，参赛队自备的器材必须是独立的散件，不得提前组装，或使用相应完整套件。所有零件不得以焊接、铆接、粘接等方式组成部件，结构件为独立的长方体（含曲轴状）、圆柱体（含齿轮状、锥状）、正方体、带状体、异型体等。

3.2 比赛场地与环境

3.2.1 比赛场地：搭建场地为长 120 厘米×宽 120 厘米，以白色线为边。

比赛场地为自然光、低照度、无磁场干扰，场地表面平整。（搭建区域为四块 24*24 底板组合而成）



赛场要求：比赛过程中，选手须听从裁判员和工作人员的安排，场内外任何人员不得再向选手提供影响比赛成绩的任何帮助。选手遇到问题，可向裁判员或工作人员提出。

各参赛选手必须在比赛所指定的区域（每队一个位置）进行作品的搭建、测试，裁判评委和工作人员之外，其他人员未经裁判允许，不得进入比赛区域。

3.3 任务说明

搭建任务根据当期比赛所设置的主题，一般情况设置为两个比赛主题。参赛队在报到时可任选取其中一项主题作为比赛任务。参赛队需在指定的比赛区域完成作品搭建任务，作品大小不得超过搭建区域的长宽限定，高度不限。参赛选手要充分发挥想象力，作品设计既丰富多彩、完整贴题，又有想象力和创新性。

3.4 比赛流程

3.4.1 入场：参赛选手在赛前 20 分钟根据裁判和工作人员指挥，到达指定的区域安静等待。

3.4.2 检录：入场后，选手需配合裁判人员进行参赛器材的检录，是否符合 3.1 规定的要求，参赛队需携带搭建作品所需部件，主办单位不提供任何部件。

3.4.3 拼装：本赛项搭建时间为 90 分钟。裁判长确认参赛队已准备好后，将发出“5，4，3，2，1，开始”的倒计时启动口令，参赛队听到总裁判长的发令后，在规定的场地进行搭建。

3.4.4 评审：参赛队搭建完毕后，举手示意裁判前来评分。参赛队需在 5 分钟内，以演说方式说明作品的设计思路、用途等，其后，评委进行评审计分。

3.5 、 违规

3.5.1 比赛开始后 20 分钟才前来参赛的，取消比赛资格。

3.5.2 在 90 分钟比赛时间结束后，仍继续搭建作品且不执行裁判停止比赛指令的，比赛成绩为零。

3.5.3 辅导员老师或家长存在口授选手影响比赛成绩的指引，或亲手参与搭建任务，亦或触碰、修复作品等行为的，比赛成绩均为零。

3.5.4 参赛选手不听从裁判员指令的，将视情况轻重，由裁判确定给予扣除 10-20 分，乃至取消比赛资格或成绩为零。

5.评分标准

主办单位组织不少于 3 名专家评委进行现场评分，满分 100 分，评分标准如下表

序号	项目	评审标准	分值
1	积木搭建	灵活运用搭建技巧，作品结构牢固美观	20
2	机械结构	利用各种机械机构搭建作品	15
3	创新创意	作品符合主题，设计新颖，具有创新性	30
4	团队合作	团队分工合作，共同解决问题和完成任务	20
5	作品展示	演说内容符合主题，语言表达流畅精彩	15