

陀螺大战比赛规则

参赛形式：

- ◆ 适合 3-6 岁的学员
- ◆ 每 2-3 个人结成一个小组参加竞赛，每组一名指导教师。
- ◆ 多个小组同时进行比赛，按照完成作品的先后顺序进行答辩。

比赛场地

- ◆ 陀螺发射场地为内边长 60 厘米×60 厘米的正方形，边界为乐高块围墙。
- ◆ 比赛过程中，选手须听从裁判员和工作人员的安排，场内外任何人员不得再向选手提供影响比赛成绩的任何帮助。选手遇到问题，可向裁判员或工作人员提出。
- ◆ 各参赛选手必须在比赛所指定的区域（每队一个位置）进行陀螺发射，其他人员未经裁判允许，不得进入比赛区域。

任务描述

- ◆ 搭建一个陀螺发射器和一个陀螺
- ◆ 在发射区内发射陀螺，让陀螺旋转。
- ◆ 裁判从发射器离开陀螺开始计时，知直到陀螺停止旋转倒地或者陀螺转出发射区，裁判立刻停表，该时间记为陀螺旋转有效时间。

比赛器材

- ◆ 比赛器材不限，但必须是散零件的大颗粒，不能用提前搭建好的结构，也不能为小颗粒零件；
- ◆ 可以是拼插式零件，也可以是购买手工制作的物品。

比赛时间

- ◆ 搭建时间为 60 分钟
- ◆ 正式比赛时间，每组的 2 分钟，一共两轮比赛

评分标准

- ◆ 分数由作品造型分数和陀螺旋转有效时间分数这两部分组成；
- ◆ 作品造型分数为陀螺发射器和陀螺的创意造型分数，各占 25 分；
- ◆ 陀螺旋转有效时间分数=陀螺旋转有效时间×10，取两轮成绩最好的成绩。

陀螺大战评分表				
项目	标准	分值	得分	总分
陀螺造型	造型美观、结构合理	25		
发射器造型	灵活运用搭建技巧，作品结构牢固美观	25		
第 1 轮旋转有效时间分数	10×时间			
第 2 轮旋转有效时间分数	10×时间			